

Technické zobrazenie



1. Podľa vzoru doplň do jednotlivých priemetov písmeno označujúce správny priemet zodpovedajúci uvedenému pohľadu. Spoj názvy pohľadov so správnymi priemetmi.

A pohľad spredu

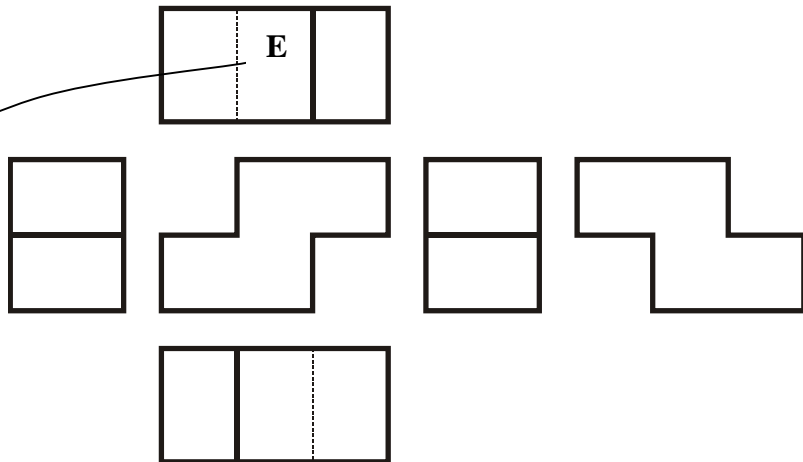
B pohľad zhora

C pohľad zľava

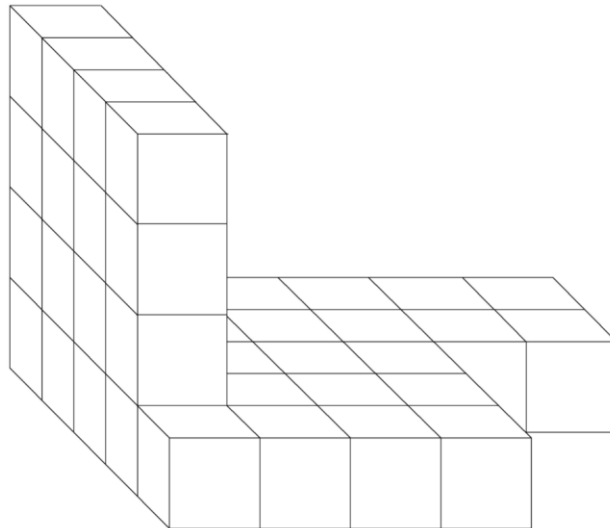
D pohľad zprava

E pohľad zdola

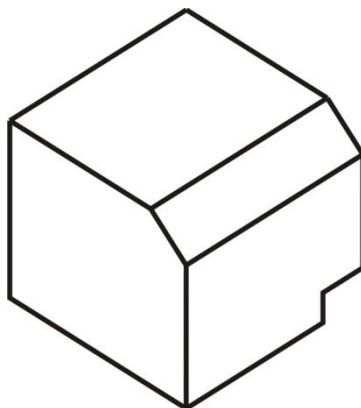
F pohľad zozadu



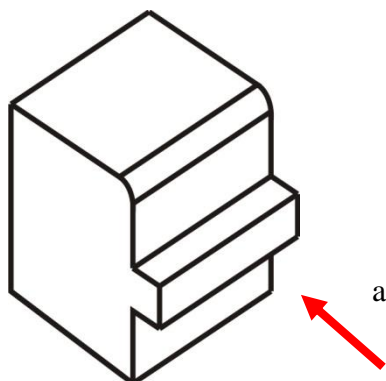
2. Vyfarbi všetky plochy, ktoré uvidíš vtedy, ak sa na predmet pozrieš zhora.



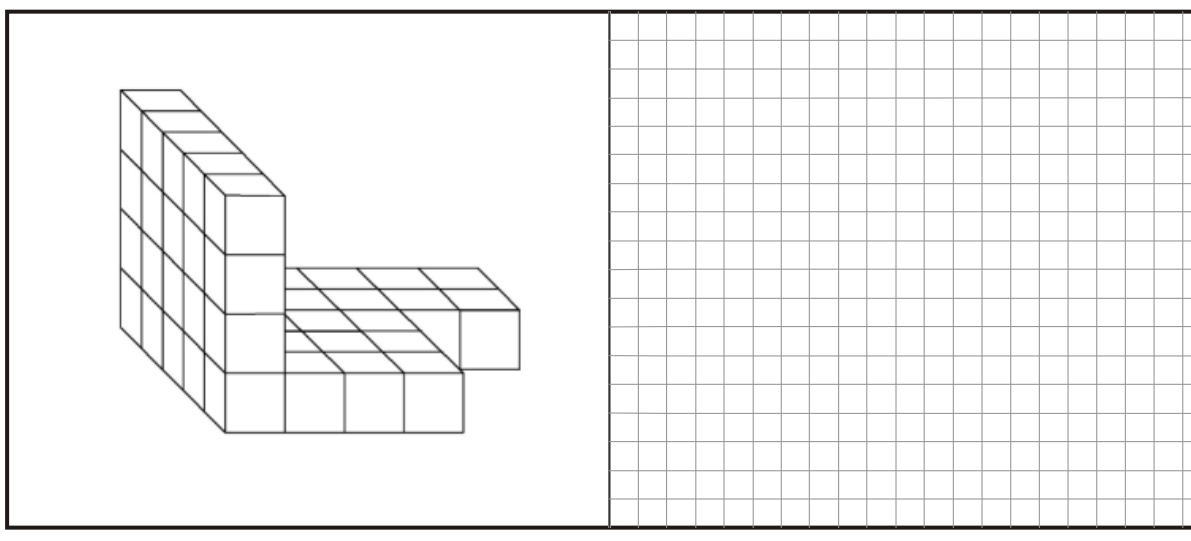
3. Vyfarbi plochu, ktorú uvidíš vtedy, ak sa na predmet pozrieš zľava.



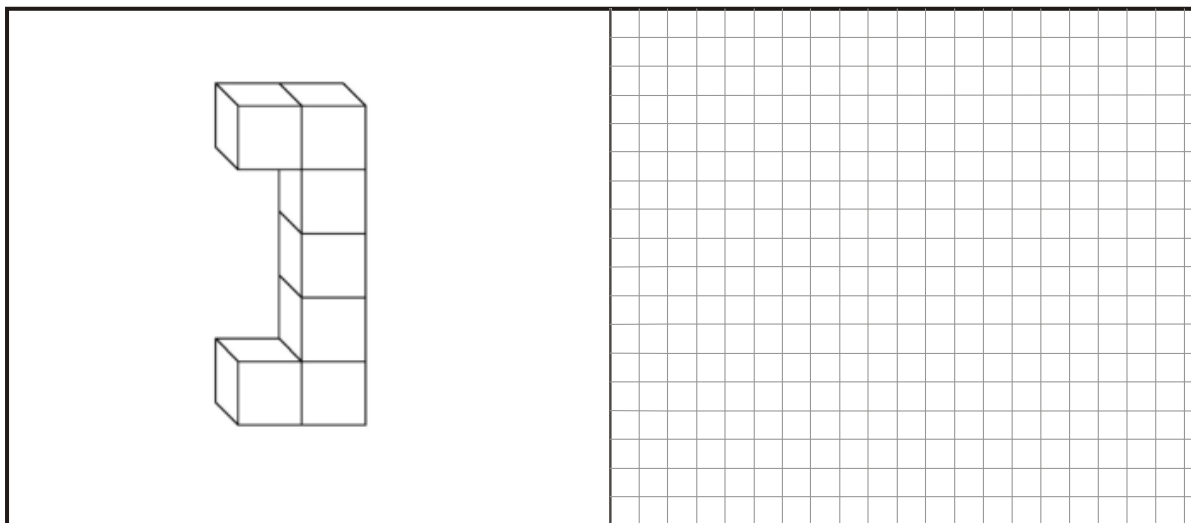
4. Vyfarbi všetky plochy, ktoré uvidíš vtedy, ak sa na predmet pozrieš spredu (šípka naznačuje smer pohľadu).



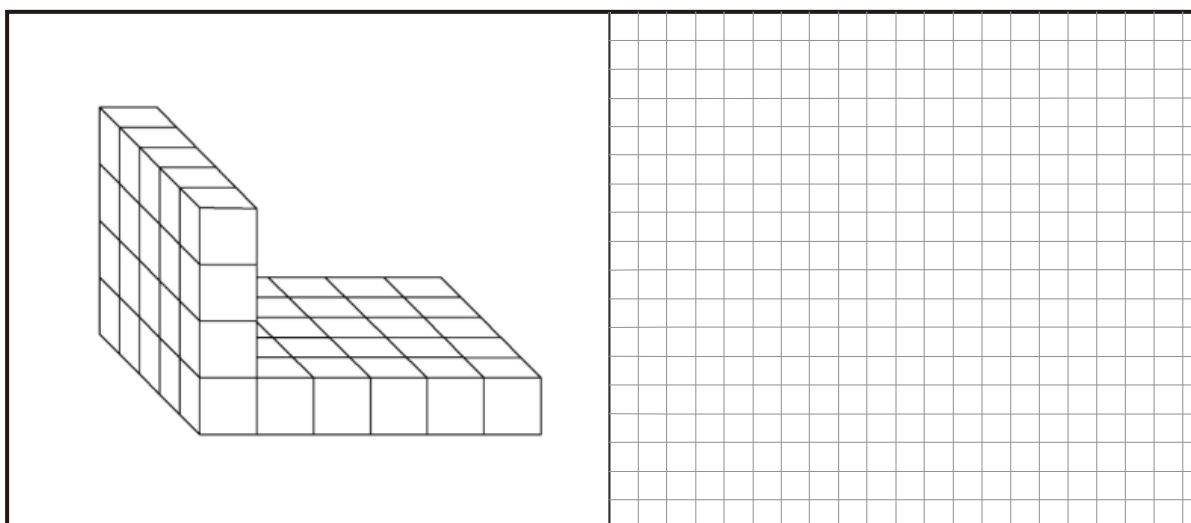
5. Do štvorcovej siete nakresli **pôdorys** (šípkou označ smer pohľadu na teleso):



6. Do štvorcovej siete nakresli pravý **bokorys** (šípkou označ smer pohľadu na teleso):



7. Do štvorcovej siete nakresli **pôdorys** (šípkou označ smer pohľadu na teleso):





8. Do štvorcovej siete nakresli **nárys** (šípkou označ smer pohľadu na teleso):

