

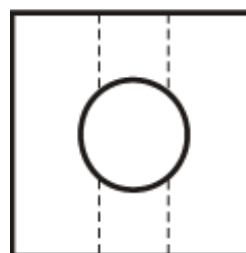
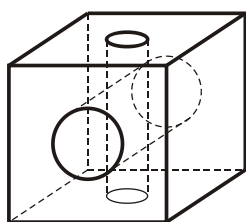
2D a 3D zobrazovanie

1. V technike sa najčastejšie používajú dva druhy zobrazovania: rovinné a priestorové zobrazovanie. Načrtni dve zobrazenia domu so strechou. Jeden ako príklad na rovinné zobrazovanie (A) a druhý na priestorové zobrazovanie (B).

A

B

2. Už poznáš rozdiel medzi 2D a 3D zobrazením. Pod nasledovné obrázky napíš, aké zobrazenie sme použili.





3. Do premietacej plochy ohraničenej fialovou farbou zakresli, podľa zásad rovnobežného premietania, priemet daného telesa. Šípka znázorňuje smer pohľadu na teleso.

